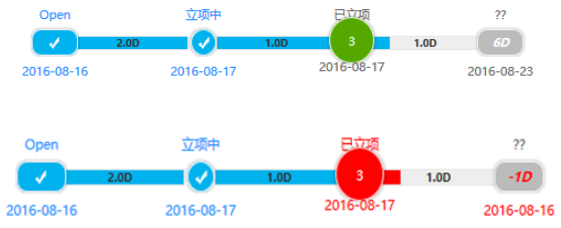


# 08-

Story



Delay

	( )
	1
	2
	1
	2
(none,--)	1
	2
	3Story

Tab

--Story

需求列表 创建新需求 选择需求

KEY	需求名称	需求状态	进展状态	开发团队	预计完成日期/ 实际完成日期	预估工作日(D)	已估工作量(D)	已耗工作量(D)	Story量	经办人	报告人	所属里程碑	操作
+ GEARs-101	开发123	OPEN	--		2017-05-31/	12.0	0.0	0.0	0/0	css	css		五
+ GEARs-89	aaaa	确认中	有风险		/		0.0	0.0	1/1	admin	vector	第一个里程碑	移除
+ GEARs-88	ceshi	OPEN	--		/		0.0	0.0	0/0	admin	vector		移除
+ GEARs-87	aaaaa	OPEN	--		/		0.0	0.0	0/0	admin	vector		移除
+ GEARs-74	t	开发中	延迟	开发组1团队1	2017-01-13/		0.0	0.0	0/0	陶肖寅	陶肖寅		移除
+ GEARs-70	一个小问题	OPEN	--	交易研发组	2017-01-04/		0.0	0.0	0/0	常鹏	shensaifeng		移除
+ GEARs-41	完成登录功能	OPEN	--	开发组1团队1	2016-09-22/		0.0	0.0	1/1	sunfei	sunfei	第一个里程碑	移除
+ GEARs-10	将相关的报表进行维度区分	OPEN	--	开发组1团队1	2016-08-17/		0.0	0.0	0/0	51296716	admin	第一个里程碑	移除
- GEARs-3	增加插件系统版本号	开发中	延迟	开发组1团队1	2016-07-28/		4.0	0.88	0/5	admin	admin		移除

Key	主题	Story状态	开发团队	经办人	计划完成日期	实际完成日期	预估工作量(H)	已耗工作量(H)
GEARs-9	加入项目管理的各项配置	取消	开发组1团队1	admin	2016-10-27	2016-11-24	32.0	0.0
GEARs-8	story测试story测试	完成	开发组1团队1	luo	2016-08-11	2016-07-31	0.0	0.0
GEARs-7	story测试	完成	开发组1团队1	admin	2016-08-04	2016-07-31	0.0	0.0
GEARs-6	引入插件升级触发事件通知引入插件升级触发事件通知	取消	开发组1团队1	admin	2016-08-09		0.0	0.0
GEARs-4	引入插件升级触发事件通知	完成	开发组1团队1	admin	2016-07-31	2016-11-18	0.0	7.0

"none", ""

	()
	1 2Story
	1 2Story
(none,--)	1 2Story
	1 2

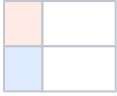
## Story

00-

Story

StoryStoryStory

--	--



## Story

策略管理

需求管理

项目管理

**Story管理**

bug管理

Issue管理

状态: --全部-- 是否解决: --全部--

一级部门: --全部-- 部门: --全部-- 开发团队: 全部

创建时间起: 创建时间止: 解决日期起: 解决日期止:

Story Key: 主题: 报告人: 经办人: 查询

KEY	名称	状态	开发团队	计划完成日期	实际完成日期	已估工作量(H)	已耗工作量(H)	经办人	报告人	解决结果	创建时间
GEARS-3	列表根据需求数显示不同的样式以区分需求下有无Story	开发中	团队一	2017-12-28		4.0	0.0	admin	admin	未解决	2017-12-20
GEARS-1	增加Story进度的异常提示, 计划完成日期未解决红色表...	待测试		2017-12-19		8.0	5.0	admin	admin	未解决	2017-12-19

第1页 共1页 共2条 每页显示 20条 跳转到第 1 页 跳转

策略管理

需求管理

项目管理

Story管理

bug管理

Issue管理

状态: --全部-- 进展状态: 全部 是否解决: --全部-- 所属产品: --全部--

一级部门: --全部-- 部门: --全部-- 开发团队: 全部

创建日期起: 创建日期止: 解决日期起: 解决日期止:

需求Key: 主题: 报告人: 经办人: 查询

KEY	名称	状态	需求进展状态	开发负责人	开发团队	计划完成日期	实际完成日期	预估工作人日(D)	已估工作量	已耗工作量
GEARS-4	根据需求自动 创建一个Story	OPEN	none		团队一			0.0	0.0	
GEARS-2	需求管理中需求列表如果下方没有创建需求列表前的+...	OPEN	none		团队一	2017-12-28		1.5	0.63	

Key	主题	Story状态	开发团队	计划完成日期	实际完成日期	已估工作量
GEARS-3	列表根据需求数显示不同的样式以区分需求下有无Story	开发中	团队一	2017-12-28		4.0
GEARS-1	增加Story进度的异常提示, 计划完成日期未解决红色表示	待测试		2017-12-19		8.0

需求详情

需求的BUG

需求信息

需求进展

需求状态: Open 需求进展情况: none 计划完成日期: 2017-12-28 开发负责人: 当前经办人: admin

预估工作人日(D): 已估工作量(D): 1.5 已耗工作量(D): 0.63

Story列表 [新增Story](#)

Story Key	Story名称	Story状态	开发团队	经办人	计划完成日期	预估工作量(H)	已耗工作量(H)	解决结果	操作
GEARS-3	列表根据需求数显示不同的样式以区分需求下有无Story	开发中	团队一	admin	2017-12-28	4.0	0.0	未解决	删除
GEARS-1	增加Story进度的异常提示, 计划完成日期未解决红色表示	待测试		admin	2017-12-19	8.0	5.0	未解决	删除

- 项目周报
- 项目资源
- 工时分布
- 人员日历
- 项目干系人
- 项目明细

里程碑 [添加里程碑](#)

阶段	计划结束日期	实际结束日期	说明	进展状态	里程碑状态	操作
----	--------	--------	----	------	-------	----

风险/问题 [添加风险问题](#)

类型	描述	措施	负责人	解决时间	发生概率	重要程度	风险等级	对应里程碑	解决结果	操作
----	----	----	-----	------	------	------	------	-------	------	----

需求列表 [创建新需求](#) [选择需求](#)

KEY	需求名称	需求状态	进展状态	开发团队	预计/实际完成日期	预估工作人日(D)	已估工作量(D)	已耗工作量(D)	Story量	经办人	报告人	所属里程碑
GEARS-4	根据需求自动 创建一个Story	OPEN	none	团队一	/		0.0	0.0	0-0	admin	admin	
GEARS-2	需求管理中需求列表如果下方没有创建需求列表前的+...	OPEN	none	团队一	2017-12-28 /		1.5	0.63	2-2	admin	admin	

Key	主题	Story状态	开发团队	经办人	计划完成日期	实际完成日期	预估工作量(H)	已耗工作量
GEARS-3	列表根据需求数显示不同的样式以区分需求下有无Story	开发中	团队一	admin	2017-12-28		4.0	0.0
GEARS-1	增加Story进度的异常提示, 计划完成日期未解决红色表示	待测试		admin	2017-12-19		8.0	5.0